



## **IGDA – Chapitre Parisien – Novembre 2006**

Le **jeudi 9 novembre** nous recevrons **Nicolas Gaume**.

Pour tous, Nicolas incarne **Kalisto**, studio de développement bordelais qu'il créa en 1990 à l'âge de 19 ans. Pendant dix ans, Kalisto est synonyme de success story à la française et son créateur le symbole du jeune entrepreneur français que les hommes politiques veulent montrer à l'étranger.

Moins exposé médiatiquement depuis la faillite de Kalisto en 2002, Nicolas n'en a pas pour autant cessé de s'investir dans le jeu vidéo. Aujourd'hui, il est directeur du **département jeux mobiles de Lagardère Active**.

Nicolas viendra nous donc parler de son expérience unique qu'il raconte dans un livre, « **Citizen Game** » aux éditions Anne Carrière, mais aussi de ses réflexions sur le développement en général, des jeux pour mobile en particulier, et d'un concept qui lui tient à cœur, le « *suspension of disbelief* », ou comment le joueur peut volontairement accepter les incohérences d'un jeu.

Grace à un partenariat avec le **laboratoire CEDRIC** du CNAM, nous aurons l'opportunité de nous réunir au salon d'honneur (la **salle 37-1-50**) du Centre National des Arts et Métiers (**métro Arts et Métiers**, dans le 3ème).

Autre changement : **l'accès est entièrement GRATUIT**, et par conséquent il n'y a pas de repas organisé. De plus, nous commencerons la conférence 19H00 précises car la salle ferme à 22H00. **L'accueil dans la salle s'effectuera à partir de 18H30.**

Il est inutile d'être membre de l'IGDA pour participer à ces réunions. L'inscription en ligne se fait à partir de [www.igda.org/paris](http://www.igda.org/paris). Vous pourrez également vous inscrire pour recevoir les annonces des réunions mensuelles, consulter les comptes-rendus des réunions passées et participer au forum de discussion.

**L'IGDA** a été fondée en 1995 par Ernest Adams. C'est une association non gouvernementale qui intervient sur les thèmes liés à la création de jeux vidéo. La mission de l'IGDA est de renforcer la communauté internationale de développement de jeux et d'encourager des changements bénéfiques à toute cette communauté. Pour plus d'information : [www.igda.org](http://www.igda.org)